

Regulamin gry „Mandoriańskie Obręcze”

Strefa Playmobil – Komnata Kupców

§1. Organizator

1. Organizatorem gry „Mandoriańskie Obręcze” jest Mandoria Sp. z o.o. z siedzibą w Rzgowie we współpracy z marką Playmobil.
2. Gra organizowana jest w ramach wydarzenia „Dzień Dziecka pełen przygód”.

§2. Termin i miejsce wydarzenia

1. Gra odbywa się w dniach 30 i 31 maja 2026 roku.
2. Miejscem realizacji gry jest Komnata Kupców na terenie Mandoria Miasta Przygód.
3. Gra trwa od 12.00 do 17.30 lub do wyczerpania puli nagród.

§3. Uczestnicy

1. W grze mogą uczestniczyć osoby posiadające ważny bilet wstępu do Parku rozrywki Mandoria.
2. Gra nie ma ograniczenia wiekowego
3. Osoby poniżej 18 roku życia mogą wziąć udział w Grze za zgodą swoich opiekunów prawnych. Zgoda może też być dorozumiana.
4. Uczestnicy Gry biorą w niej udział na własną odpowiedzialność.
5. W Grze nie mogą brać udziału pracownicy/współpracownicy Mandoria Sp. z o.o. oraz ich dzieci.
6. Każdy uczestnik może wziąć udział w grze raz.
7. Organizator może oznaczać uczestników w sposób organizacyjny (np. opaska, pieczętka, karta uczestnika) w celu kontroli liczby udziałów. . W razie odmowy przyjęcia oznaczenia, Organizator ma prawo odmówić uczestnikowi wzięcia udziału w grze.

§4. Zasady gry

1. Zadanie uczestnika polega na rzucaniu obręczami do drewnianego celu oznaczonego punktacją.
2. Każdy uczestnik otrzymuje 6 rzutów podczas jednej tury gry.
3. Punkty naliczane są zgodnie z oznaczeniami na celu.
4. Rzut musi być wykonany z odległości dwóch metrów, w wyznaczonym miejscu przez animatora.
5. Nad prawidłowym przebiegiem gry oraz zliczaniem punktów czuwa animator wyznaczony przez Organizatora.
6. Wynik punktowy decyduje o rodzaju przyznanej nagrody.

§5. Nagrody

1. Nagrody przyznawane są według następującej punktacji:
 - o od 200 punktów – zestaw Playmobil,
 - o od 100 punktów – figurka Playmobil,
 - o od 50 punktów – kolorowanka Playmobil,
 - o od 20 punktów – czapka piracka lub korona Playmobil.
2. Nagrody wydawane są do wyczerpania zapasów przeznaczonych na dany dzień.
3. W przypadku wyczerpania konkretnego rodzaju nagrody Organizator zastrzega sobie możliwość wydania nagrody zamiennej z niższego progu punktowego.
4. Niewydane nagrody mogą zostać wykorzystane podczas kolejnych tur gry lub kolejnego dnia wydarzenia zgodnie z decyzją Organizatora.

§6. Informacje organizacyjne

1. Uczestnicy otrzymują kartę informacyjną dotyczącą wydarzenia przy wejściu do parku rozrywki Mandoria.
2. Regulamin dostępny jest w Ambasadzie Mandorii i na stronie internetowej.
3. Gra odbędzie się bez względu na warunki pogodowe.
4. Dla ułatwienia uczestnictwa w Grze rekomenduje się pobranie aplikacji Mandoria.

§7. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zakończenia gry w przypadku wyczerpania nagród lub sytuacji wpływających na bezpieczeństwo uczestników.
2. Udział w grze oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
3. Interpretacja niniejszego Regulaminu zależy wyłącznie od Organizatora.
4. Reklamacje należy składać mailowo na adres kontakt@mandoria.pl w terminie nie dłuższym niż 3 dni od dnia zakończenia wydarzenia.
5. Regulamin wchodzi w życie w dniu 29.05.2026 r. i obowiązuje w czasie trwania warsztatów, a po ich ukończeniu do czasu rozpoznania reklamacji lub przedawnienia roszczeń.