

Regulamin warsztatów „Wybijanie Monet”

Strefa Mandoria – Komnata Kupców

§1. Organizator

1. Organizatorem warsztatów jest Mandoria Sp. z o.o. z siedzibą w Rzgowie .
2. Warsztaty odbywają się w ramach wydarzenia „Dzień Dziecka pełen przygód” w Parku rozrywki Mandoria – Mandoria Miasto Przygód.

§2. Termin i miejsce wydarzenia

1. Warsztaty odbywają się w dniach 30 i 31 maja 2026 roku.
2. Miejscem realizacji warsztatów jest Komnata Kupców na terenie Mandorii Miasta Przygód.
3. Warsztaty organizowane są cyklicznie od 12.00 co około 1 godzinę zgodnie z harmonogramem dostępnym przy wejściu do strefy warsztatów.

§3. Uczestnicy

1. W warsztatach mogą uczestniczyć osoby posiadające ważny bilet wstępu do Parku rozrywki Mandoria.
2. Konkurs nie ma ograniczenia wiekowego.
3. Osoby poniżej 18 roku życia mogą wziąć udział w Grze za zgodą swoich opiekunów prawnych. Zgoda może też być dorozumiana.
4. Uczestnicy Gry biorą w niej udział na własną odpowiedzialność.
5. W Grze nie mogą brać udziału pracownicy/współpracownicy Mandoria Sp. z o.o. oraz ich dzieci.
6. Maksymalna liczba uczestników jednej tury wynosi 40 osób – decyduje kolejność wejść.
7. Po osiągnięciu limitu wejście do strefy warsztatowej zostaje zamknięte do czasu kolejnej tury.
8. Każdy uczestnik może wziąć udział w warsztatach jeden raz dziennie.

§4. Zasady warsztatów

1. Udział w samodzielnym wybijaniu monet możliwy jest wyłącznie po uprzednim uczestnictwie w warsztatach prowadzonych przez animatora w tym zakresie.
2. Każdy uczestnik po zakończeniu warsztatów ma możliwość samodzielnego wybicia jednej pamiątkowej monety.
3. Nad przebiegiem warsztatów oraz bezpieczeństwem uczestników czuwa animator lub pracownik Organizatora.
4. Uczestnicy zobowiązani są do wykonywania poleceń animatora.

§5. Nagrody

1. Nagrodą za udział w warsztatach jest samodzielnie wybita moneta pamiątkowa.
2. Liczba monet jest ograniczona i dostępna do wyczerpania zapasów.
3. Niewykorzystane monety mogą zostać przeznaczone na kolejne tury warsztatowe wedle decyzji Organizatora.

§6. Informacje organizacyjne

1. Uczestnicy otrzymują kartę informacyjną dotyczącą wydarzenia przy wejściu do parku w Mandorii.
2. Regulamin dostępny jest w Ambasadzie Mandorii i na stronie internetowej.
3. Gra odbędzie się bez względu na warunki pogodowe.
4. Dla ułatwienia uczestnictwa w Grze rekomenduje się pobranie aplikacji Mandoria.

§7. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany harmonogramu warsztatów z przyczyn organizacyjnych lub bezpieczeństwa.
2. Udział w warsztatach oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
3. Interpretacja niniejszego Regulaminu zależy wyłącznie od Organizatora.
4. Reklamacje należy składać mailowo na adres kontakt@mandoria.pl w terminie nie dłuższym niż 3 dni od dnia zakończenia wydarzenia.
5. Regulamin wchodzi w życie w dniu 29.05.2026 r. i obowiązuje w czasie trwania warsztatów, a po ich ukończeniu do czasu rozpoznania reklamacji lub przedawnienia roszczeń.